

DESARROLLO E INTEGRACIÓN DE JUEGOS DENTRO DE LA PLATAFORMA WEB PARA LA ESTIMULACIÓN VISUAL EVIN

Introducción.

La plataforma web EVIN (acrónimo de Estimulación Visual en INternet) es un sistema interactivo de enseñanza-aprendizaje que tiene como finalidad posibilitar el entrenamiento y estimulación visual, mediante juegos, de todas aquellas personas que presentan dificultades para la recepción y/o procesamiento de los estímulos visuales de su entorno.

Dicha plataforma permite el registro de las interacciones usuario-sistema con el propósito de crear un sistema adaptativo que identifique los diferentes perfiles de los alumnos y recomiende aquellas configuraciones de un determinado juego más adecuadas a cada caso.

Objetivo.

Uno de los objetivos primordiales de este proyecto es abarcar una amplia variedad de tareas visuales. Cada juego ejercitará tareas visuales diferentes (reconocimiento de formas y/o colores, seguimiento y/o localización de estímulos...) y permitirá al tutor adaptar sus características estimulares (tamaños, complejidad, número de estímulos...) a la problemática concreta de cada alumno.

Requisitos.

Sin perjuicio de que puedan ocurrir imprevistos, se requiere un compromiso para realizar el PFG durante el curso académico en el que se firme el anteproyecto.

Metodología.

El diseño e implementación de un nuevo juego conlleva una serie de etapas:

- Especificación de la lógica del juego. Sería conveniente concretar el conjunto de reglas que definen la dinámica del juego, así como un diagrama de estados que permita visualizar la misma.
- Diseño de la interfaz. Existen una serie de requisitos básicos relacionados con los requisitos que impone la accesibilidad con discapacidad visual.
- Implementación y pruebas. Actualmente, la plataforma EVIN [1] cuenta con dos juegos: Exploraciones y Puzzle, cuya interfaz y código javascript puede servir de ejemplo para el desarrollo de otros nuevos.

Duración del proyecto.

La duración del proyecto dependerá del número de juegos desarrollados y de la dificultad de cada uno de ellos, así como de la dedicación empleada. El periodo podría variar desde seis meses a un año.

Enlaces web.

[1] EVIN: <http://siea.ia.uned.es/>